[P.A.I.N.]

[Jannik,Flo,Orcun]

# Übersicht

## Handlungsrahmen

Der Hauptcharakter (Penarrow) ist mit seinem Expeditionsteam dabei eine Höhle in der Arktis zu erforschen  
und dabei stoßen sie auf eine verlorene Stadt die von Wesen namens Ferrins bewohnt wird.

## Ablauf

-Forschungsteam trifft in Arktis an  
-Team steckt fest  
-Klettern auf einen Berg  
-Finden antike Stadt  
-Beschützen Stadt  
-Hauptcharakter wird zum Auserwählten  
-Er bekommt kräfte

## Schwierigkeiten

Sehr viele imports die man dann noch zusätzlich lernen muss

## Aufgabenverteilung

Jannik: Programmierte den Skript und das Fenster des Spiels  
Flo: Programmierte den Skript und die Story  
Orcun: Überlegte sich die Story und machte Bilder für das Spiel

## Erwartung (optional)

Sehr Gut

# Beteiligte Personen

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Datum |
| Jannik Schweigert | 4.2.2020 |
| Flo Schmitz | 4.2.2020 |
| Orcun Kutlu | 4.2.2020 |